# **Объект болон классын хэрэглээ, тэдгээрийг ашиглах, класс тодорхойлох** (Лаборатори №3)

**Э.Түвшинтөгс | 20B1NUM0448**

МУИС - ХШУИС, Компьютерийн Ухаан, 3-р түвшин, [tuvshintugs@mail.com](mailto:tuvshintugs@mail.com)

# **ОРШИЛ**

С++ хэл дээр объект болон классын талаар судлан, утга оноох, гараас утга авах зэргээр тэдгээрийг ашиглаж ажилтны цалин бодох, ажилласан цаг нэмэгдүүлэх, дэлгэцэнд хэвлэх гэх мэт функцуудыг ажиллуулж, асуултуудад хариулах.

# **ЗОРИЛГО**

Класс, түүний онцлог, үүргийн талаар судлах.

С++ объект болон классын ялгаа, классын гишүүн өгөгдөл, гишүүн функцад хандах мэдлэгтэй болох, тэдгээрийг ашиглах.

# **ОНОЛЫН СУДАЛГАА**

# **Класс гэж юу болох, онцлог, үүргийн талаар бич.**

Класс нь объектыг загварчилдаг, user-defined (хэрэглэгч өөрөө үүсгэдэг) үүсмэл өгөгдлийн төрөл юм.Класс нь амьдрал дээрх зүйлсийг хийсвэрээр тодорхойлж ашигладаг. Мөн энэ нь програмыг хөнгөвчилж, хялбарчилдаг. Класс нь гишүүн өгөгдөл, гишүүн функцээс бүтдэг. Жишээ нь машин байлаа гэхэд өгөгдөл нь тухайн машины үйлдвэрлэгч, марк, үйлдвэрлсэн он бол функцууд нь хурд нэмэх, тоормозлох, зогсох гэх мэт үйлдлүүд функц нь болж өгнө.  
Өөрөөр хэлбэл класс доторх объектын үйл хөдлөлийг функц, шинж чанарыг нь өгөгдлөөр тодорхойлдог.

# **Класс болон С++ объектын ялгаа?**

Класс нь дээр дурдсанчлан объектыг загварчилж, агуулдаг нэг төрлийн үүсмэл өгөгдлийн төрөл.  
Харин объект нь классаар үүсгэгдсэн зүйл юм. Объект нь өөрийн гэсэн шинж чанар, үйл хөдлөлтэй. Жишээлбэл, машиныг объектоор тодорхойлбол үйлдвэрлэгч нь Тоёота, Өнгө нь улаан, явсан км нь 100000км гэх мэтчилэн тодорхойлогдоно.  
Класс – Объектыг загварчилдаг өгөгдөл  
Объект – Класс доторх өгөгдлөө агуулж, үйлдэл хийдэг

# **Гишүүн функц, гишүүн өгөгдөл хоёр ямар хамааралтай байдаг вэ? Өгөгдлийн битүүмжлэл гэж юу вэ?**

# **Классын гишүүн өгөгдөл болон гишүүн функцэд хэрхэн хандах вэ?**

# **Ажилчин гэсэн класс тодорхойлно. Ажилчдын ажилласан цаг бүрийг өөрчилж цалинг тооцоолох жижиг програм бич.**

# **ХЭРЭГЖҮҮЛЭЛТ БОЛОН ҮР ДҮН**

1. Доорх кодыг туршиж үр дүнг тайлбарлан бич.
2. Доорх кодыг туршиж мөр бүрийн үр дүнг тайлбарлан бич.

# **ДҮГНЭЛТ**

# **АШИГЛАСАН МАТЕРИАЛ**

# **ХАВСРАЛТ**